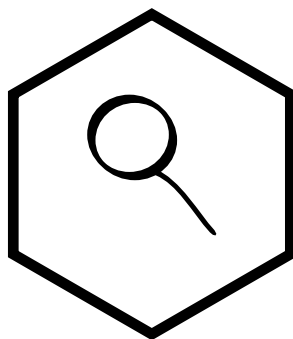


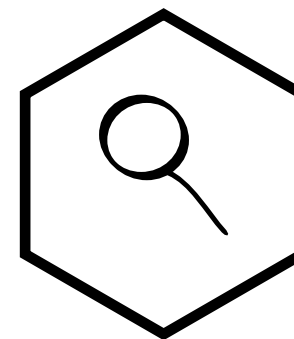
Os Cartões à seguir devem
ser cortados, dobrados
e colados.

Você pegou carona
em uma vesícula da
célula.

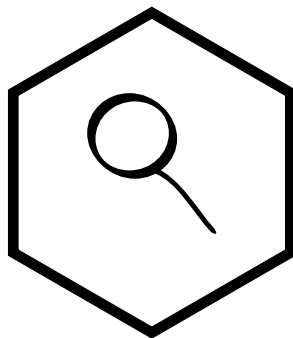
Avance 3 casas!



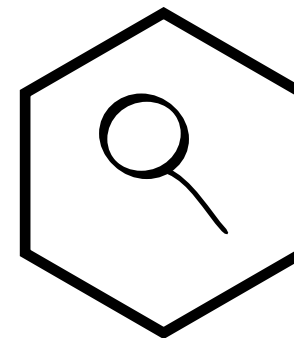
Após ler a sua próxima
pista entregue-a para a
dupla ao seu lado.



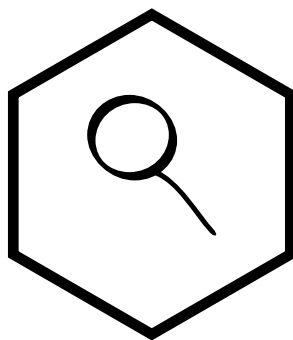
Você foi exocitado
da célula.
Vá direto para a casa
da MATRIZ.



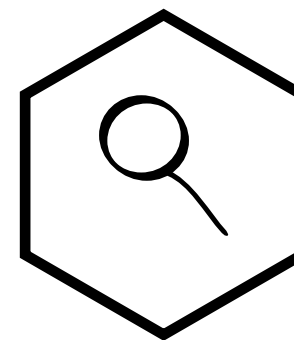
VALE PISTA
Ao final do jogo, você
poderá consultar uma
pista que não tenha
coletado.
Obs: Guarde esta
carta para o final.



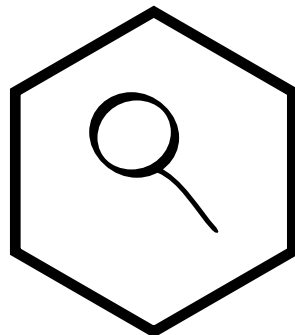
Sorte de hoje:
Pule para a casa de
pista mais próxima!



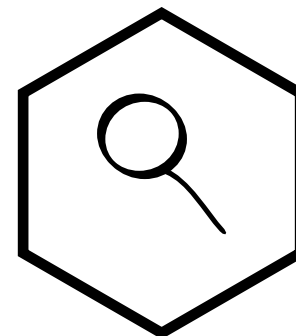
Sorte de hoje:
Pule para a casa
de pista mais
próxima!



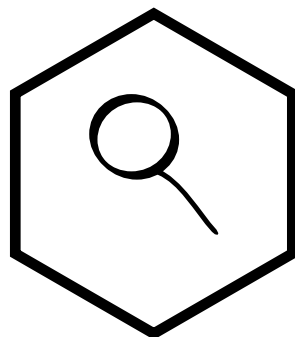
Você pegou carona
no sistema de
transporte da célula.
Na próxima rodada
SOME 2 PONTOS do
número obtido no
dado.



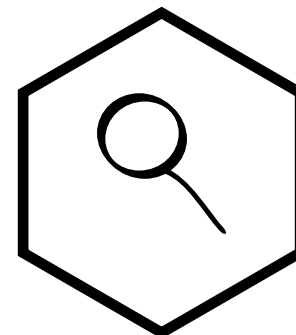
Você foi digerido
pelo lisossomo.
Volte à organela de
onde veio sua peça!



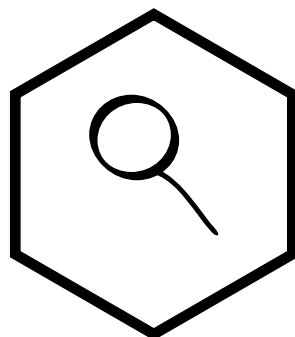
Você está com saldo
de energia alto.
Aproveite e avance 2
casas!



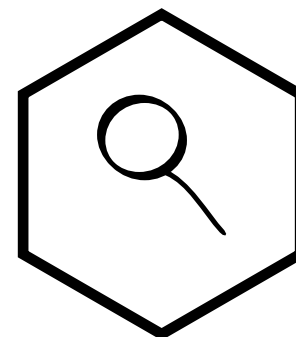
Você pegou carona
em uma vesícula da
célula.
Volte 2 casas



O núcleo, centro de
informações da
célula, acaba de te
conceder o direito
de REVER alguma
pista à sua escolha!



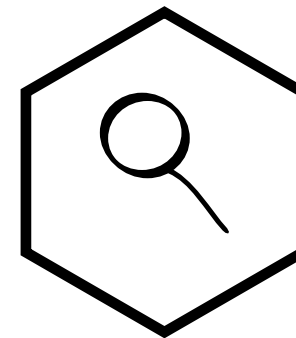
Você foi exocitado
da célula.
Vá direto para a casa
da MATRIZ.



Você está com saldo
de energia baixo.
Vá até a
MITOCÔNDRIA para se
reabastecer!



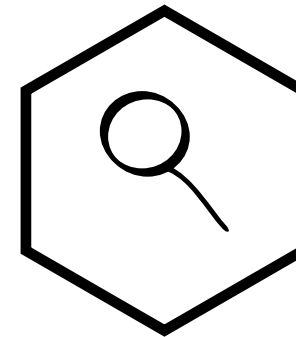
VALE PISTA
Ao final do jogo, você
poderá consultar uma
pista que não tenha
coletado.
Obs: Guarde esta
carta para o final.



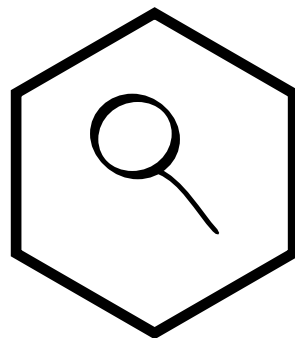
Você é uma proteína
da membrana
plasmática.
Vá direto à casa da
MEMBRANA!



Você foi fagocitado.
Fique uma rodada
sem jogar!



A viscosidade do
citoplasma está
atrapalhando sua
movimentação.
Na próxima rodada
DESCONTE 2 pontos do
número obtido no dado!



Você é um
microorganismo
invasor.
Volte 5 casas!

